

Titolo del progetto

IL BADEN PARCO

Settore ed area di intervento del progetto con relativa codifica
C- AMBIENTE; Area: 04- SALVAGUARDIA E TUTELA DI PARCHI

Ente gestore e sede del progetto

La Cooperativa Venere è oggi referente unico della programmazione annuale delle iniziative del Parco Baden Powell (sito nel comune di Potenza, rione Risorgimento, Via Angilla vecchia) e del cartellone di eventi che ogni anno si tengono in collaborazione con enti pubblici, associazioni o soggetti privati che aderiscono alle politiche e agli obiettivi del Progetto Baden Powell.

Grazie al lavoro condotto negli ultimi anni oggi il Parco vive di attività di ogni genere, da quelle sportive a quelle ludiche, da quelle educative a quelle ricreative.

Il Parco organizza, nel periodo primavera-estate degli eventi concertistici e di prosa, serate danzanti, delle giornate di educazione ambientale a gruppi scolastici.

Obiettivi del progetto

Attraverso il presente progetto la Cooperativa Venere vuole intervenire nella valorizzazione e difesa del patrimonio naturale ai fini di un uso partecipato ed efficace del parco e promuovere comportamenti di prevenzione, educazione, pianificazione, gestione del parco a partire da una appropriata formazione dei volontari di servizio civile in collaborazione con tutte le altre risorse disponibili.

Il progetto, infatti, si propone di realizzare congiuntamente interventi e misure concreti sulle dotazioni del parco tali da agevolare e rendere più piacevole la fruizione dell'area verde nonché azioni di informazione e sensibilizzazione per la prevenzione dei danni e l'educazione ambientale. Si intende, altresì sollecitare l'attuazione dei giusti comportamenti da adottare in relazione all'occupazione del verde nel tempo libero e al corretto utilizzo dell'area riservata ai cani.

I volontari impiegati nel progetto affiancheranno gli operatori della cooperativa nello svolgimento degli eventi di sensibilizzazione previsti, nella manutenzione e gestione della sentieristica e delle attrezzature e dei manufatti già presenti e coadiuvare nella vigilanza riguardo ai corretti comportamenti da osservare.

Ruolo ed attività previste per i volontari nell'ambito del progetto

Successivamente alla fase di accoglienza, i giovani del SCN, affiancati dai soci della cooperativa Venere, dai formatori e da alcune professionalità artigianali, saranno impegnati nelle seguenti attività:

- programmazione e gestione delle giornate ecologiche, giornate di vigilanza e attività di monitoraggio del parco e del suo utilizzo da parte dell'utenza;
- verifica dello stato dei percorsi esistenti, valutazione di interventi di manutenzione e messa in sicurezza al fine di permetterne un uso agevole;
- cura della vegetazione invadente lungo i sentieri;
- verifica e supporto della manutenzione dello stato dell'area ludica e degli interventi necessari alla riqualificazione e alla manutenzione dei giochi;

- verifica dello stato dei manufatti e degli arredi (staccionate e panchine) e applicazione dei necessari interventi di manutenzione;
- valutazione della collocazione dell'area da destinare ai cani, realizzazione dell'area, recinzione, segnaletica e del disciplinare di uso;
- confronto periodico con l'operatore locale di progetto sull'andamento delle attività con proposte di modifiche, correttivi, potenziamenti, integrazioni;
- organizzazione dell'evento conclusivo in collaborazione con tutti i fruitori del parco.
- altre attività d'ufficio, di organizzazione e di supporto per la programmazione e attuazione delle iniziative e delle attività

Formazione dei volontari

Per la realizzazione della formazione ci si atterrà alle "Linee guida per la formazione generale dei giovani in servizio civile nazionale" come da Decreto del Capo del Dipartimento della Gioventù e del Servizio Civile Nazionale n. 160/20 13 prot.13749/1.2.2 del 19/07/2013.

Sono previste 42 ore di formazione generale e 75 di formazione specifica su temi strettamente legati ai contenuti delle attività del progetto.

Durata e orario

12 mesi - 35 ore settimanali per 6 giorni alla settimana